

## NASTAVNI PLAN TEHNIČAR ZA RAZVOJ VIDEOIGARA

A. OPĆEOBRAZOVNI DIO																					
MODUL	NASTAVNI PREDMETI	Broj sati (godišnje i tjedno - teorija, vježbe i praktična nastava) i broj bodova																			
		1. razred					2. razred					3. razred					4. razred				
		godišnje	tjedno			bodovi	godišnje	tjedno			bodovi	godišnje	tjedno			bodovi	godišnje	tjedno			bodovi
			T	V	PN			T	V	PN			T	V	PN			T	V	PN	
OPĆEOBRAZOVNI MODUL	HRVATSKI JEZIK	105	3			6	105	3			6	105	3			6	96	3			6
	ENGLISKI JEZIK	70	2			4,5	70	2			4,5	105	3			7,5	96	3			7,5
	POLITIKA I GOSPODARSTVO																64	2			4
	TJELESNA I ZDRAVSTVENA KULTURA	70	2			2	70	2			2	70	2			2	64	2			2
	VJERONAUKE / ETIKA	35	1			2,5	35	1			2,5	35	1			2,5	32	1			2,5
	MATEMATIKA	140	4			7	140	4			7	105	3			5	96	3			4
	FIZIKA	70	2			4	70	2			4	70	2			4	64	2			4
<b>UKUPNO SATI/BODOVA A.</b>		<b>490</b>	<b>14</b>			<b>26</b>	<b>490</b>	<b>14</b>			<b>26</b>	<b>490</b>	<b>14</b>			<b>27</b>	<b>512</b>	<b>16</b>			<b>30</b>
<i>UDIO OPĆEOBRAZOVNIH PREDMETA/BODOVA U UKUPNOM FONDU %</i>		43,75%				43,33 %	43,75%				43,33 %	43,75%				45,00 %	50,00%				50,00 %

B. POSEBNI STRUKOVNI DIO																					
B1. OBVEZNI STRUKOVNI MODULI	NASTAVNI PREDMETI	Broj sati (godišnje i tjedno - teorija, vježbe i praktična nastava) i broj bodova																			
		1. razred					2. razred					3. razred					4. razred				
		godišnje	tjedno			bodovi	godišnje	tjedno			bodovi	godišnje	tjedno			bodovi	godišnje	tjedno			bodovi
			T	V	PN			T	V	PN			T	V	PN			T	V	PN	
OSNOVE INFORMACIJSKO-KOMUNIKACIJSKE TEHNOLOGIJE I PROGRAMIRANJA	OSNOVE PROGRAMIRANJA	140	2	2		7,5															
	OPERACIJSKI SUSTAVI						70	1	1		3,5										
	BAZE PODATAKA											105	1	2		5,5					
OSNOVE RAČUNALSTVA I ELEKTROTEHNIKE	OSNOVE RAČUNALA	70	2			4															
	GRAĐA RAČUNALA	105	2	1		5															
	PRAKTIČNE OSNOVE RAČUNALSTVA	70		2		4															
	OSNOVE ELEKTROTEHNIKE						140	3	1		7										
	UVOD U RAČUNALNE MREŽE						70	1	1		3,5										
	DIGITALNA LOGIKA														96	2	1		5		
PROCES RAZVOJA VIDEOIGARA	RAZVOJ VIDEOIGARA						175	2	3		7,5										
	NAPREDNE TEHNIKE RAZVOJA VIDEOIGARA											140	2	2		7,5					
	PROIZVODNJA KOMPETITIVNIH VIDEOIGARA														128	1	3		7		
IZRADA GRAFIKE U VIDEOIGRAMA	GRAFIKA U VIDEOIGRAMA	140	2	2		7,5															
	METODE I TEHNIKE IZRADA GRAFIČKIH ELEMENATA U VIDEOIGRAMA						105	1	2		7,5										
	3D MODELIRANJE, TEKSTURIRANJE I ANIMIRANJE											175	2	3		7,5					
	VIZUALNI EFEKTI U VIDEOIGRAMA														128	1	3		6		
PROJEKTIRANJE I MONETIZACIJA VIDEOIGARA	TEORIJA RAZVOJA VIDEOIGARA	105	2	1		6															
	PROJEKTIRANJE I TIMSKA KOLABORACIJA						70	1	1		5										
	PROJEKTI RAZVOJ VIDEOIGARA											105	1	2		5,5					
	MARKETING I MONETIZACIJA VIDEOIGARA														64	1	1		3		
UKUPNO SATI/BODOVA B1.		630	10	8		34	630	9	9		34	525	6	9		26	416	5	8	21	

